PAC DESARROLLO UF1 – Irene Moreno Gamero

CFGS Desarrollo de Aplicaciones Multiplataforma

**Módulo 02-A:** Bases de datos



**ACTIVIDAD 1**

**Realiza el diagrama entidad relación correspondiente al siguiente texto:**

*Se desea realizar una base de datos para diferentes ligas de futbol y para ello se establece lo siguiente:*

*Entre otros, tenemos jugadores y equipos. Se guardará información de cada jugador como su código de jugador (es un número universal, nunca podrá repetirse), su nombre, su primer apellido y su segundo apellido, su número de teléfono y su fecha de nacimiento.*

*Los jugadores tienen representantes. Cada jugador tiene un y solo un representante, sin embargo un representante puede representar a ninguno, a uno, o a muchos jugadores. Del representante queremos almacenar su nombre, su primer apellido y su número de identificación (que es único).*

*Un jugador puede, o bien pertenecer a un equipo o no tener equipo, y un equipo siempre tendrá varios jugadores. Cuando un jugador está en un equipo, debe tener un dorsal asignado.*

*También guardaremos información sobre los estadios. De un estadio guardaremos su código (irrepetible), su nombre y la ciudad donde está construido. Del equipo guardaremos su código, su nombre oficial y su año de fundación. Un equipo debe tener un y solo un estadio y podría darse el caso que en un estadio no jugase ningún equipo o que jugaran varios equipos.*

*Después tenemos ligas, de las ligas no guardamos un código, solo guardaremos el país a la que pertenece esa liga y la división de esa liga, para simplificar, entenderemos que cada división es un número más tal vez una letra (por ejemplo 1ª , 2ª , 3ª A, 3ª B, 3ª C, 4ª, 5ª A, 5ª B, 6ª, 7ª ,,… y que la nomenclatura de la división es la misma en todos los países), por ejemplo, una liga podría ser la 3era división polaca, o la Segunda división B francesa, o la 4ª división alemana o la 3ª división portuguesa,… Un equipo debe pertenecer a una y solo una liga, sin embargo, en una liga deben haber siempre varios equipos. Cuando un equipo pertenece a una liga, queremos guardar la posición que tiene en la clasificación y los puntos obtenidos hasta el momento.*

*Además queremos guardar la información histórica de jugadores, es decir, por cada jugador, queremos tener su historial, en el cual guardaremos la temporada jugada (por ejemplo temporada 1996/1997), el número de goles metidos y el número de partidos jugados.*

**ACTIVIDAD 2**

**Pasar al modelo relacional el diagrama anterior PERO solo es necesario que muestres las relaciones resultantes de las entidades “Jugador”, “Equipo”, y su relación de pertenencia si crees que fuese necesario. Del resto de entidades no es necesario crear relaciones.**

* **TablaJugadores** (CodJugadorPK, Nombre, PrimerApellido, SegundoApellido, Teléfono, Fecha, CodIdentificacionRepFK)
* **TablaJugadoresHistorial (**CodJugadorPK, TempJugadaPK**)**
* **TablaHistorial\_TempJugada**(CodJugadorFK, TempJugadaPK, NumGoles, NumPartidos)
* **TablaEquipos** (CodEquipoPK, CodEstadioFK, AñoFundacion, NombreEquipo)
* **TablaJuegan** (CodJugadorFK, CodEquipoFK, Dorsal)
* **TablaRepresentantes** (CodIdentificacionRepPK, NombreRep, ApellidoRep)
* **TablaEstadio** (CodEstadioPK, NombreEstadio, Ciudad)
* **TablaLigas** (CodEquipoFK, País, División, Posición, puntos)

*\*Los elementos subrayados son las claves primarias correspondientes de cada tabla.*